

# Ellivti partur: Klípingar og uppspæl

Tá ið tú ert spælførari, hevur tú ávísar fyrimunir, fram um verjuna. Tú sleppur at avgera, hvussu 26 av teimum 52 kortunum í spælinum skulu spælast, og tey eru deild upp millum tvey stöð, hondina og borðið. Vit skulu nú hyggja eftir nøkrum einfaldum dómum um, hvussu nytta kann fáast burtur úr hesum fyrimuni.

1. **ED**  
**K10987**

Borðið
V E
Hondin
32

**B654**

Í dømi 1. ert tú spælførari sum Suður.

Tann eini liturin hjá tær er býttur soleiðis: ED á borðinum og tveir smáir heima. Tekur tú essið, hevur tú nærum uppgivið

at taka meiri enn tað eina stikkið í litinum. Spæl litin sunnanifrú (brúka ein annan lit um neyðugt fyri at koma yvir á hondina) og hygg eftir, hvat Vestur leggur til kortið. Leggur hann eitt lítið kort, knípur tú við damuni. Møguleikin hjá tær at fáa eitt eyka stikk, er hervið 50%, meðan tað næstan er útlukkað, um tú tekur fyri essið beinanvegin (kongurin skal vera einsamallur hjá eysturi). Tú skalt spæla uppá, at kongurin situr í pláss, t.v.s. framman fyri ED, í hesum føri hjá Vesturi.

2. **ED10**  
**KB7**

Borðið
V E
Hondin
652

**9843**

Í dømi 2. situr tú aftur í Suður sum spælførari.

Tú hevur ED10 á borðinum og triggjar smáar heima. Hvussu nógv stikk kanst tú taka? Svarið er, at tú kanst fáa trý, um tú knípur tvær

ferðir við at spæla frá hondini ímóti borðinum, og stinga kortið frá vesturi lægst hugsandi báðar ferðir.

Tú spælir ein lítlan, og tá ið Vestur leggur lágt, klípur tú við 10'unum. Tú gert ikki meiri við hendan litin, fyrr enn tá tú ert komin heima aftur á egnu hond. Tú spælir aftur ein lítlan og stingur bóndan hjá Vesturi við damuni, og ein fámæltur Vestur er aftur vorðin klíptur út.

Hetta er ein sonevnd dupluktklíping.

Í 3. er vinningurin pakkaður inn við trimum stikkum, við at byrja við konginum og síðani spæla ein lítlan til

3. **EB6** **4. EB10** **5. EB10** **6. E4**  

N
S
K72

N
S
K43

N
S
653

N
S
DB

bóndan – treytað av, at Vestur nú hevur damuna!

Í 4. kanst tú klípa báðar vegir.

Í dømi 5. klípur tú tvær ferðir við at spæla eitt lágt kort heimanifrú og stingur kortið hjá vesturi lægst hugsandi - dupluktklípur. Vinningurin eru tvey stikk, um bara Vestur antin hevur kongin ella damuna! Tað er ein 75% møguleiki. Royn teg nú einaferð við at leggja kortini upp, og síðani at spæla teir ymsu møguleikarnar.

Í dømi 6. klípur tú við damuni, og letur fara, um Vestur ikki leggur kongin á – ein 50% møguleiki.

7. **E72**  
**N**  
**S**  
**D54**  
 Í dømi 7. er eingin klíping! Spælir tú damuna, kann E-V taka hana við at leggja kongin á, líkamikið á hvørjari hond tann kongaligi er at finna. Essið er einasta stikkið, Suður kann vísja sær. Legg til merkis, at Vestur ikki skal vera bangin

fyri at leggja kongin á og tá verða tikin av essinum, av tí at tá verða bóndin og 10'arin hægstu kort sum eftir eru í litinum!

Vit kunnu vísa hetta við tveimum dómum:

a. **E72**  
**K106**

Borðið
V E
Hondin
D54

**B983**

b. **E72**  
**B983**

Borðið
V E
Hondin
D54

**K106**

Um kortini eru deild millum hendurnar sum í a., kann Suður bara fáa eitt stikk í litinum. Men í b eru tvey stikk at heinta við at byrja við essinum og síðan spæla lítið kort av borðinum móti damuni: Uppspæl ímóti einum honnøri.

8. **K8** **9. KD5** **10. DB7**  

N
S
64

N
S
743

N
S
653

ið gevur stikk, treytað av, at Vestur hevur essið. Í 9. gert tú eitt uppspæl 2 ferðir ímóti honnørunum á borðinum og fær á henda hátt tvey stikk við KD, um essið situr framman fyri – í pláss. Í dømi 10. spælir tú aftur tvær ferðir frá hondini hjá Suðuri og fær eitt stikk í litinum,

um Vestur hevur ein av topphonnørunum. Tá ið tú klípur ella ger eitt uppspæl, er vanliga reglan og rætt at spæla frá teimum smáu upp ímóti teimum størri.

## Uppgávur

Hvussu nógv stikk kanst tú fá við hesum Norður-Suður kortunum, um eydnan er við tær?

Kortini í hinum litinum hjá tær eru so mikið góð, at tú eingin vandamál hevur við at sleppa aftur og fram millum hendurnar fyri at spæla út sum tær hentar best

1. **KB10** **2. EK109** **3. EDB10** **4. E52**  

N
S
654

N
S
B872

N
S
943

N
S
KB3

Kelda: "Bridgevejen 1" eftir Villy Dam. Føroyskað hevur Jens Pauli G. Nolsøe

Alt tilfar, vit bigartil hava havt, liggur sum pdf-filur í A4 stöð á heimasíðuni hjá Føroya Bridge Samband: [www.bridge.fo](http://www.bridge.fo)

1. Tvey stikk, við at spæla tvær ferðir sunnan í frá og klípa Vestur fyri damuna.  
 2. Fyrra stikk. Tak fyrst essið fyri at gaderera teg ímóti eina einsamallari damu hjá Eysturi. Spæl teg síðan á hondina hjá Suðuri og klípur við at spæla bóndan. Tú fært brúk fyri at klípa tvær ferðir umvegis Vestur, um hann hevur Dxxx í litinum.  
 3. Klípur um neyðugt triggjar ferðir umvegis Vestur. Á hendan hátt fært tú fyrra stikk í litinum, um Vestur hevur kongin í pláss.  
 4. Byrja við Essinum og spæl ein lítlan ímóti bóndanum á hondini! Tú fært tvey stikk við damuni í Eystur. Um Vestur skuldi havt damuna, kanst tú bara fáa tvey stikk í litinum. Roynir tú eina sonevnda pæudokklíping við at spæla bóndan sunnan í frá, dekkar Vesturi!

Svar við uppgávum: