

Bridge 14. partur: Nýggjur litur er krav

Tá ið makkari tín byrjar meldið við 1 í liti, er tað sjáldan, at tú beinanvegin kanst leggja teg fast við hansara liti sum trumfi. Tað mest vanliga er, at tú hefur yppskot til ein nýggjan trumflit. Tú sært makkara tín melda 1♣, og tú situr við hesi hond:

1. ♠EK762 ♥KB107 ♦7 ♣D93

Tíni 13 HP eru nóg nógv til útgang; makkarin hefur minst 12, og haraftrat hefur tú ein 5-lit og ein singleton. Skalt tú melda 4♠, 4♥, 5♣ ella 3ut?

Nei, nei - og aftur nei! Tú skalt í staðin samskifta við makkaran um tykkara kort – við meldunum, also! Legg fyri við at vísa tín longsta lit. Melda einfalt 1♠.

Men hvat nú, um makkarin sigur pass, og samskiftið steðgar?

Svarið er, at so noyðist tú út at leita tær eftir nýggjum makkara! Ella eisini mugu tú og makkari tín sláa hesa regluna fast við sjeytummaseymi, helst mitt í spælihøllum, í eygnahædd:

Nýggjur litur frá svarara er krav

Hetta er tilfellið, tí ein melding í nýggjum lit er í prinsippinum óavmarkað í styrki uppeftir. Um svarhondin hefur meldað pass frammanundan, er hon sjálvsgagt avmarkað til í mesta lagi eini 11 til 12 HP.

				N	S
N:	♠ D985	♥ E5	♦ 9852	♣ D92	pass 1♥
S:	♠ K107	♥ KB1082	♦ E107	♣ 65	1♠ pass

Tá norður, í døminum her, byrjar við at melda pass, sær suður, at útgangur ikki er í kortunum, og tí kann hon við ró í sinni melda pass við sínum K107 í spaðara.

Opnun í triðju hond: Tað hendir seg javnan, at opnað verður í triðju hond við kortum, sum ikki heilt liva upp til krøvini um 12HP, hetta kanst tú gera, um tú hefur ein góðan lit. Tú kanst loyva tær at opna við 9-10HP í triðju hond. Endamálini kunnu bæði vera at órógva mótsstöðuna, sum ofta hefur góð kort í hesi støðu, og at vísa makkaranum, hvønn lit, tú vilt hava í útspælinum.

Omanfyrirstandandi hefur stutt sagt tann týðning, at eftir til dómis 1♣ - 1♠ kann makkarin ikki bakka út og siga pass. Vit siga, at nýggjur litur frá svarara er krav um nýtt meldiumfar. Svararin skal hava móguleika fyri

at melda minst eina ferð aftrat. Vit hava áður lært um 6 stiga markið: Við 6 stigum ella fleiri skal svarhondin halda lív í meldunum. Men byrjanarmeldarin kann jú ikki vita, um svararin hefur 6 HP ella 13 sum í til dómis í dømi 1 – ella kanska, um tað skal vera, 28! Pass er tí at kalla næstan ein háðan móti makkaranum.

Makkarin byrjar við at melda 1♥, og tú hefur:

2. ♠K1072 ♥84 ♦DJ973 ♣B8

Tín longsti litur er rúitari, men fyri at kunna melda litin, skalt tú upp á annað stigið og melda 2♦. Tú kanst halda teg á sama stigi, um tú vísir hin lit tín, spaðara, við at melda 1♠. Vit koma nú við hesum svarreglum:

Lop vil siga, at tú leypir eitt meldistig um, also meldar á einum stigi hægri enn neyðugt fyri at vísa litin. Eftir t.d. 1♥ frá makkaranum er 2♦ ikki lop, tí tað er lægsti máti at vísa rútaran. Hinvegin hevði 2♠ verið lop, tí tá leyp tú meldið 1♠ um.

Lop er krav um útgang. Meldini mugu ikki doygja út, fyrr enn tit eru komin í útgang (ella hava revidsiblað mótpartin). Lopið lovar, at tit hava nóg nógv stig til útgang og leggur soleiðis up til slemm.

- 1 í nýggjum liti vísir 6+
- 2 í nýggjum liti men uttan lop vísir 10+
- Lop í nýggjum liti vísir 16+

6+ sigur 6 stig ella fleiri, o.s.fr.

Her eru nøkur dømi, har makkari tín byrjar at melda við 1♦:

3. ♠ KJ84	♥ 9832	♦ D7	♣ K98	Melda 1♥
4. ♠ EK954	♥ EJ872	♦ 98	♣ B	Melda 1♠
5. ♠ D982	♥ 92	♦ EK7	♣ KD87	Melda 1♠
6. ♠ 10963	♥ KD	♦ B7	♣ D9874	Melda 1♠
7. ♠ ED54	♥ 98	♦ K8	♣ EB985	Melda 2♠
8. ♠ 98543	♥ EK98	♦ 54	♣ 62	Melda 1♠
9. ♠ EK863	♥ K109	♦ B9	♣ EB8	Melda 2♠
10. ♠ 9	♥ EJ984	♦ K7	♣ EKD65	Melda 1♥

11. ♠87 ♥KD1076 ♦1087 ♣872 Melda 1♥

Í dømi 3 við tveimum 4-litum er 1♥ bíligasta meld, men í dømi 4 svara í tí hægri við tveimum 5-litum. Gev gætur í dømi 5, at 1♠ er eitt bíligari meld enn 2♣. Í dømi 6 hefur tú ikki nóg nógv eygu til at svara 2♣ (10+), men nóg mikið til 1♠ (6+). Í nr. 7 hefur tú ríkiligt til at melda á 2-stigi og vísir sjálvandi tín longsta lit. Tað sama gerst tú í dømi 8.

Í dømi 9 leypir tú til 2♠ og lovar also 16+. Eisini í dømi 10 hefur tú nóg mikið til at leypa, men tú hefur tveir litir, hjartara og kleyvara, at vísa makkaranum, og óneyðugt er at leypa. Meldið 1♥ er jú krav; tað er einki loft!

Í dømi 11 er hondin meira verd við tí góða 5-litunum í hjartara, og tí kanst tú væl loyva tær at svara. Men pass hevði tó ikki verið nakað brotsverk!

Samanum tikið: Tá ið tú svarar, brúka tá meginreglurnar fyri at melda: Melda longsta lit, tann lægra av fleiri 4-litum, men tann hægri við tveimum 5-litum – men gloym ikki reglurnar um 6- og 10p sum mørk! 8)

Uppgávur

Makkari tín hefur byrjað meldið við 1♥. Hvat svarar tú?

1. ♠ 9	♥ B7	♦ KD765	♣ EKB76
2. ♠ KD65	♥ KD54	♦ 875	♣ 54
3. ♠ K982	♥ 43	♦ E9843	♣ 92
4. ♠ 763	♥ 8	♦ KB873	♣ 9842
5. ♠ E65	♥ KD76	♦ 9	♣ KD542
6. ♠ KD65	♥ 854	♦ EK87	♣ 109

Kelda: "Bridgevejen 1" eftir Villy Dam.

Føroyskað hefur Randi Jacobsen

Alt tilfar, vit bigartil hava havt, liggur sum pdf-filur í A4 stodd á heimasíðuni hjá Føroya Bridge Samband:

www.bridge.fo

Spurningar eru velkomnar til helgi@dimma.fo