

Bridgeskeið triði partur: Stuðulsstig

Tá spældur verður ein trumflitur, so er tann ráa megin í kortunum ikki nokk.

Tí er umráðandi, um tú skalt taka eina skilagóða avgerð, viðvíkjandi hvønn styrk tíni kort hava, at tú telur stuðulsstig við fyrri stuttu litirnar á hondini, tá endaliga styrkin skal avgerast. Hetta ger skiparin, tá hann hevur staðfest, at tit hava minst átta kort í onkrum liti, og tí skulu spæla við trumfi. Stuðulsstigini (SP) verða gjørd upp soleiðis:

Onki kort í onkrum liti = 3 SP, eitt kort í onkrum liti = 2 SP og tví kort í onkrum liti = 1 SP

Hví tað? Jú, tí tað tað er ein fyrimunur, skjótt at verða renons í einum liti, og tí kunna nýta trumfini til at stinga.

Dømi: Skiparin melder útgang við hesum kortum:

Norður: ♠ KB653 ♥ 4 ♦ E76 ♣ KB73

Suður: ♠ ED4 ♥ K9865♦ 9 ♣ D1065

Meldingarnar:

V	N	Ø	S
Pass	1♠	pass	4♠
Pass	pass	pass	

Norður opnar við 1♠, tí hon hevur 12 HP, skiparin í suður sær út frá lepanum frá makkarinum og egnu kortum, at tey hava 23 HP og átta spaðarar, ikki nóg mikið til útgang, ella hvat?

Jú, tað hava tey, tí har eru átta trumfir og tí kann skiparin telja fyra SP fyrri tvær ferðirnar eitt kort í ávikavist hjartara og rútarar, samanlagt gevur tað 27 point, og tað er nóg mikið til útgang, tí 4 ♠.

Reglan um átta trumfar

Um tú og makkarin hava átta kort tilsamans í onkrum liti, er tað sum oftast ein fyrimunur at spæla við trumfi, fram um at melda grand.

Spaðari og hjartari eru týðningarmeiri í hesum samanhangi enn rútarar og kleyvari. Í spaðara og hjartara – sum verða róptir majorlitirnir (major er upprunaliga latín, men verður nýtt í nógvum málum við týðninginum stórir) – er bert neyðugt at melda 4 fyrri at koma í útgang.

Aftan á 3 grand eru 4♥ og 4♠ teir vanligastu útgangarnir. 11-stikka útgangarnir 5♠ og 5♦ eigur ein sum oftast at halda seg frá. Heldur roynd 3 grand, tað er lættari at fáa níggju stikk en ellivu.

Virða skiparan

Tá ið skiparin hevur meldað, er tað at sammeta við ein ordra frá einum veruligum skipara. Ein slíkur ordri eigur at verða virður, og tú eigur at melda pass. Tað er skiparin sum hevur yvirblikkið yvir savnaðu styrkina hjá tykkum.

Bannaði útspæl

Vit hava fyrr umrøtt útspæl av singleton og frá eini rað sum verandi góð móti trumfkontraktum. Tað finnast eisini útspæl sum átta verið bannað, tí tey eru so vánalig. Spæl ikki eitt lítið kort út í fyrsta stikki í einum liti har tú situr við essinum. Um til dømis hjartari er trumfur, og tú hevur ♣ EB872, so skalt tú ikki hugsa um, at spælan ein lítlan kleyvara út. Kanska hava antin blindur ella spælførari eitt kort í kleyvara og kunnu tí trumfa næstu ferð liturin verður spældur, so brennur tú inni við essinum, sum er ein katastrofa.

Um tú av onkrari orsök heldur, at liturin átti at verið spældur, so spæl essið út!

Sum oftast er tað best at finna útspæl í onkrum øðrum liti, tí um tú spælir essið út, so kann úrslitið verða, at kongurin og daman, sum fíggindin av reinari tilvild hevur, eru vorðin fríspæld. Ikki at gloyma, at tá ið tú spælir essið, so heldur makkarin, at tú situr inni við konginum; hægsta kort av tveimum grannakortum.

Liturin hjá makkarinum

Tá ið tú eigur útspælið, er tó eitt sum er týðningarmiklast at minnst til, um makkarin hevur meldað ein lit. Um tú vilt gleða makkarin og halda fram at hava viðkomandi sum makkara í longri tíð, so spælir tú út í litinum hjá hann/hon meldaði!

Minnst tú, at til ber at melda inn við einum góðum langliti, uttan at hava 12 HP? Ein av hugmyndunum aftanfyrri eina innmelding er, at hjálpa makkarinum við at velja tað rætta útspælið, um kontraktin endar hjá mótstøðufólkunum.

Spurningar:

Tú ert skipari og hevur átta hjartarar saman við makkarinum. Hvussu nógv stig er tín hond verd í hesum báðum førinum:

- ♠ ED5 ♥ KB653 ♦ 8 ♣ ED87
- ♠ - ♥ KDB75 ♦ EK632 ♣ D76

Makkarin opnar við 1♠ og á pappirslepanum frá honum stendur 15 HP, fimm spaðarar, fimm hjartarar, tveir rútarar og ein kleyvari. Hvat melder tú við hesum kortum á hondini?

3. ♠ DB5 ♥ 6 ♦ K876 ♣ 98743

4. ♠ 97 ♥ E76 ♦ 8752 ♣ 8752

Fíggindin hevur meldað og stuðlað í spaðara. Hvat spælir tú út, um tú hevur kortini her. Svára bæði upp á spurningin, um makkarin hevur meldað pass og um hann hevur meldað 1♥.

5. ♠ D76 ♥ E85 ♦ B1065 ♣ 762

6. ♠ D82 ♥ K7 ♦ B842 ♣ DB73

Svar uppá spurningar:
1. Tú hevur 16 HP, men tað greitt er, at tit hava átta trumfar saman, so verður hondin 2 stig meira verd vegna tann einsamalla rútaran. So 18 stig í alt.
2. 15 HP pluss trý vegna renons í spaðara. 18 stig í alt.
3. Tit hava í alt átta spaðarar. Tú hevur 6 HP og tinn singleton í hjartara ger hondina tvey stig meira verða. Átta stig í alt.
4. Makkarin hevur 15 HP pluss tvey stig fyrri ein singleton og eitt stig afturat fyrri ein singleton, 18 stig í alt pluss tinn átta, 26, og tí er rætta meldaði 4♣.
5. Tú telur átta hjartarar í alt, og hondin hjá makkarinum er eins nógv verd sum í seinasta spurningi, men tinn er bert 4 HP pluss eitt stig fyrri singletonin í spaðara. Tað vil siga, tit hava 23 stig í alt, ov lítið til útgang, og tí melder tú 2♥.
6. Um ikki makkarin melder nakad, so spælir tú ♦ B út - tað hægsta av tveimum grannakortum. Um makkarin melder hjartara, so spælir tú essið út í hansara lit. Ikki invitara við lágum korti! Tað kann enda við at tú onki fært fyrri essið.
7. Um makkarin onki melder, so er ♣ D rætta útspælið, tað hægsta av tveimum grannakortum. Um makkarin melder hjartara, so spælir tú ♥ K út! Ikki byrja við lægra kortinum, spæl tað hægsta frá doubleton.





