

Fimti partur: Legg eina ætlan

Það er av stórsta týðningi, at tú leggur eina ætlan fyri, hvussu tú fært eina kontrakt í hús. Sum áður nevnt eru tað sum oftast onkrir steinar í veginum, tá ein kontrakt skal vinnast.

Her er eitt lítið dømi, har tú situr í suður, tú og makkarin eru endaði í 3 grand, tú eigur kontraktina og skalt sum sagt fáa níggju stikk. Vestur leypur á við ♥ D, og tú sært hesi kortini, tá makkarin hevur lagt síni kort á borðið:

- ♠ E94
- ♥ K82
- ♦ E6532
- ♣ D7

N
S

- ♠ B8
- ♥ E63
- ♦ 97
- ♣ KB10543

Royn at leggja eina ætlan, ið gevur tær tey níggju stikkini, tú hevur brúk fyri, áðrenn tú lesur víðari.

Tú hevur fyra toppstikk ♠ E, ♥ EK og ♦ E. Tað er reint sjálmorð at taka hesi fyra stikkini og so vóna, at hini fimm koma av sær sjálvum. Um tú spælir á henda hátt, so gert tú kortini hjá fíggindanum góð, og tú fær allarhelst ikki fleiri stikk.

Spælið snýr seg ikki um at taka tey fyrstu stikkini, men at fáa flest stikk hugsandi burtur úr kortunum.

Hygg eftir kleyvaralitinum, tú hevur seks kleyvarar og tá essið er farið, so hevur tú fimm stikk í litinum. Tá ið tú hevur ein lit, sum kleyvaran her, ið kann enda við at geva rættiliga nógv stikk, um tú megnar at spæla litin góðan, so

verður hann kallaður arbeiðslitur.

Ok, so er bara at koma í gongd. Stinga útspælið heima við ♥ E, spæla ♣ K fyri at sláa essið burtur. Eystur leggur essið á og spælir hjartara til baka, sum tú tekur á borðinum við konginum.

Katastrofan er fullborin.

Kleyvarliturin er blokkeraður, sum tað verður kallað, tí tú nú bert kanst taka fyri damuna og hevur ongan møguleika fyri at sleppa heim fyri at taka tey seinastu fyra stikkini í kleyvara. Fimm stikk í alt, fyra stikk ov stuttur. Hetta er tað sum hendir, tá ein drønar av stað, uttan at hugsa seg um.

Henda kontrakt er altíð sikkur, tá spælt verður út í hjartara.

Tað sum spælførari altíð skal gera fyrst í eini grandkontrakt er at telja teir sikru vinnararnar. Um nakað restar í fyri at náa á mál, so ræður um at staðfesta, hvørji møgulig vinnarakort eru afturat, og hvat skal gerast fyri at hesi verða stikk, uttan at liggja verjuleysur, áðrenn stikkini verða veruleiki og kontraktin kemur í hús.

Hyggur tú eftir kortunum hjá spælførara her í spælinum, so er skjótt at staðfesta, at tað er bert ein sikkur máti at sleppa inn til øll stikkini í kleyvara, nevniliga ♥ E. Tí er avgerandi, at hetta kort ikki er farið, tá kleyvarliturin er spældur góður. Kleyvarlitin kanst tú ikki síggja sum eina innkomu á hondina, tí um mótstöðan hevur spælt bridge fyrr, so bíðar hon, um tað yvirhøvur ber til, við at brúka ♣ E til tað ikki eru fleiri kleyvarar eftir í borðinum.

Tí er rætta leiðin her, at stinga hjartaraútspælið á borðinum við kongi, og spæla kleyvar damu. Reglan er, **altíð at spæla tey høgu kortini frá styttru hondini fyrst**, so sleppur tú undan at sita við einum blokkeraðum líti, avgerandi stikkum, tú ikki kanst taka.

Nú er uttan týðning, um mótstöðan brúkar essið beinan vegin ella um hon bíðar. Tá essið er farið, so er kleyvarin heima á hondini fríur, og ♥ es er ein trygg innkoma til stikkini í kleyvara. Níggju stikk heima.

Spurningar:

Fíggindin meldaði 4♠. Hvat meldar tú, um tú hevur:

1. ♠ KDB9 ♥ E6 ♦ K872 ♣ 952
2. ♠ D95 ♥ KB6 ♦ ED9 ♣ D953

Hvussu vinnur tú 1 grand sum suður við ♠3 í útspæli?

- ♠ K65
- ♥ 87
- ♦ K1065
- ♣ 9832

N
S

- ♠ E92
- ♥ EB52
- ♦ DB4
- ♣ E54

Svørini standa á høvðinum niðast á síðuni.

Kelda: Villy Dam, Bridgevejen 1

Alt tilfar, vit bigartil hava havt á skeiðnum, kann beintast sum pdf-skjal í A4 stódd á www.bridge.fo

helgi@dimma.fo

1. Tú meldar dobl. Tú hevur góðan møguleika á at fáa try stikk í spáðara, ♥ E og møguliga ♦ K.
2. Pass. Tað loysir seg ikki at dobla, bert tí tú hevur 14HP, tú skalt kunna taka fyra stikk!
3. Tú hevur fyra toppstikk ♠ EK, ♥ E og ♣ E. Tey try stikkini, sum innkomu. Sting útspælið við ♥ E og spæl ♦ D og so ♠ B, um ♦ E ikki visir seg beinan vegin - tey høgu kortini frá tí stuttu hondini! Arbeiðsliturin, rútar, gevur tey try stikkini, tú manglar, skulu heintast í rútar, og tú mást goyma ♥ K.