

Bridge áttundi partur: Byrjanarmeldið 1 grand

Í sætta parti sóu vit, at 1 grand lovar 15-17 HP og javna hond. Um makkarin meldar 1 grand, hvør er so skipari?

Svar: Tað er tú! Hví?

Tú veitst rættiliga neyvt, hvat makkarin hevur! Hinvegin veit hann als ikki, hvussu sterk tín hond er, og hvussu nógv kort tú hevur í hvørjum titi.

Skiparagrundreglan

Tann av tykkum, sum hevur rættiliga greiða mynd av, hvussu bondin hjá makkarinum sær út, er skipari. Skiparin ræður fyri, um steðgast skal á einum lágum meldi, ella tit skulu stýra víðari móti útgangi ella voli.

Í veruliga bridgespælinum er tað ikki altíð svararin, sum er skipari, men tá fyrsta meldið er sangur, er makkarin altíð skipari. Í dømunum niðan fyri hevur makkarin tín hvørja ferð byrjað meldið við 1. grand, og tú fert í skiparakasjettina.

1: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

2: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

3: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

4: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

5: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

6: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

7: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

8: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

9: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

10: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

11: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

12: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

13: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

14: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

15: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

16: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

17: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

18: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

19: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

20: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

21: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

22: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

23: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

24: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

25: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

26: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

27: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

28: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

29: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

30: Meldið er 1 grand, og tú fert í skiparakasjettina.

Minnist til:

Útgangur: 26 HP

Lítlaslemm: 33 HP

Stóraslemm: 37 HP

Dømi:

1. ♠ E64 ♥ 8732 ♦ B73 ♣ 1084 Meld pass

2. ♠ KB7 ♥ E1084 ♦ D1095 ♣ D8 Meld 3 UT

3. ♠ KD54 ♥ 972 ♦ EK8 ♣ ED6 Meld 6 UT

4. ♠ EB10 ♥ KD83 ♦ DB7 ♣ EKD Meld 7 UT

5. ♠ 98 ♥ E108 ♦ EB76 ♣ 9854 Meld 2 UT

6. ♠ EK ♥ DB9 ♦ D982 ♣ K872 Meld 3 UT

1: Svararin hevur bara 5 HP, og saman við teimum 15-17 eygunum hjá makkarinum er tað ikki nóg mikið til útgang. Skiparin steðgar tí og sigur pass.

2: Við 12 HP dugir tú sum skipari at síggja, at tit hava tilsamans minst 27 eygu, og tað er nóg mikið til útgang. Skiparin stýrir móti útgangi, og makkarin sigur pass!

3: 18 HP við sanghond hinu megin borðið gevur minst 33 HP, og tað er nóg mikið til lítlavol. Sanghondin sigur sjálvsagt pass til avgerðina hjá skiparanum.

4: 22 aftrat 15-17 gevur minst 37 HP, og stóravol er tí eitt frálíkt hugskot.

5: Tú hevur 9 HP og saman við teimum 15-17 hjá makkarinum hava tit samanlagt 24-26 HP. Kanska hava tit nóg mikið til útgang. Skiparin ráðførir seg tí við makkarin og meldar 2 UT. Hetta er ikki eitt endaligt meld men lagt verður upp til makkarin, um tit skulu fara í útgang! Hevur sanghondin 15, lítla hond, sigur makkarin pass, men við 17 er meldið 3 UT. Hevur sanghondin 16, veldst um tíggju, og so ber til at fara í útgang. Situr tú við sanghondini og ivast – so hygg upp og met um mótspælararnar. Tú spælir móti livandi menniskjum, sum kunnu ger mistøk!

6: Sjálvt um tú hevur 15 HP, hava tit ikki nóg mikið til lítlavol. Tit hava í mesta lagi 32 HP. Minst til, at tað gevur ikki meira at melda 4 ella 5 UT enn 3.

Niðurstøða: Skiparin avger sum oftast, um meldið er 3, 6 ella 7 ut, og so einki meira! Svarið 2 UT tekur makkarin við upp á ráð, ein spurningur um at fara í útgang. Við lítlari hond sigur makkarin pass, við stórar 3 UT.

Tilsvarandi er tilfellið, um svarari hevur 16 - 17 HP, so kann hann siga makkarinum frá sínari styrki við at melda 4

UT, sum opnari meldar pass til um hann hevur minimum, men 6 UT, um hann hevur maksimum.

Hevur svarari 20 HP, kann hann melda 5 UT, sum sigur við opnara: Makkarin, um tú hevur 17HP, so klára vit allarhelst stóruslemm, ella meldar tú 6 UT

Uppgávur

Makkarin hevur opnað við 1UT, hvat meldar tú við hesum kortum?

1. ♠ EKD ♥ B1093 ♦ K9 ♣ ED95

2. ♠ K76 ♥ D95 ♦ K65 ♣ 10852

3. ♠ 982 ♥ ED6 ♦ K1093 ♣ 876

4. ♠ KD6 ♥ 982 ♦ ED62 ♣ 1083

5. ♠ E4 ♥ B107 ♦ 843 ♣ DB1073

6. ♠ 98 ♥ EB9 ♦ KB10952 ♣ 72

Hvussu melda Norður og suður hesar hendur, um norður gevur kortini?

7. Norður: ♠ ED54 ♥ KB107 ♦ KB6 ♣ B6

Suður: ♠ K7 ♥ E82 ♦ D983 ♣ 9872

8. Norður: ♠ D7 ♥ E108 ♦ EKB107 ♣ D98

Suður: ♠ E1084 ♥ KB6 ♦ 963 ♣ B65

Svarini upp á spurningarnar venda á høvðinum í fyrsta teig.