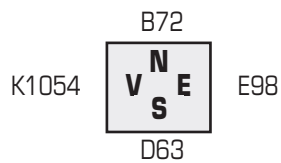


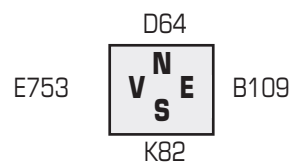
Níggjundi partur: Høgt ella lágt?

Sum tú ivaleyst hevur uppdagað, so er tað langt frá líkamikið, hvørji kort verða brúkt nær. Tað kann vera ringt at finna út av í hvørjum einstøkum føri, men tó finnast nakrar reglur, sum eru góðar at hava í huga, tá ein avgerð skal takast í hesum sambandi.



Vestur (fyrsta hond) byrjar við 4-um, og sum spælførari í suðri leggur tú lítlan av borðinum (onnur hond). Upp á tann mátan hevur tú tryggjað tær stikk í litinum.

Um tú gert mistakið og tekur drongin av borðinum, kann Eystur taka og trýsta frúnna hjá tær út í næsta stikki.

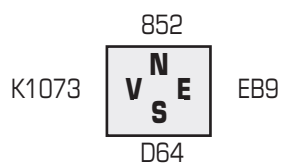


Tú spæla sang. Vestur (fyrsta hond) bjóðar við 3-unum, og tú kanst nú sum spælførari í Suðuri fáa tvey stikk í litinum við at leggja lágt av borðinum (í aðru hond). Fyrsta stikk fært tú við konginum, og seinni fært

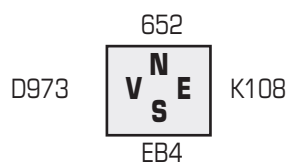
tú stikk við frúnna aftan fyri essið. Um tú brúkar damuna í fyrsta stikki, kann kongur seinni kroystast út.

Hesi bæði dømini føra til regluna:

Koyr sum oftast lágt kort í aðru hond



Vestur bjóðar við at spæla trýaran út, og Eystur má ikki klípa við dronginum og geva suðuri stikk í litinum. Eystur skal taka við essinum og koyra drongin út aftur fyri at trýsta frúnna hjá Suðuri út.



Eftir at Vestur hevur koyrt trýini út, skal Eystur taka við konginum fyri ikki at geva Suðuri eyka stikk fyri drongin.

Boðskapurin í hesum báðum dømunum er:

Koyr oftast høgt kort í triðju hond

Reglurnar um at koyra lágt kort út í aðru hond og høgt kort í triðju hond eru bæði galdandi fyri spælførara og mótspælið, men reglurnar eru ikki galdandi altíð – brúka eisini heilan, tað er stórt sæð einasta regla, sum altíð er galdandi, gloymir tú hana, kemur tú ikki langt!

Um tær t.d. bara vantar eitt stikk, fyri at mótparturin skal fáa ov fá stikk, er ikki altíð rætt at koyra lágt kort í aðru hond, um tú hevur hægsta kort í litinum!

Ætlanin við at stinga høgt í triðju hond er at taka stikkið ella at gera lágt kort hjá tær ella makkarinum meira verd.



Her er Suður spælførari í 4♠, og makkari tín koyrir ♥8 út – hægst av ongum. Borðið koyrir frúnna út, og tú ... hvat! Hugsu teg um! Makkari tín hevur ikki koyrt ein lítlan, so Suður má hava essið.

Tekur tú, hjálpir tú Suðuri, so kortini á borðinum verða hægst, og tað var ikki tað, tú kundi hugsað tær? Lat fara, og halt fram við at lata fara, til essið er farið!

Tað er annars eisini ein annar máti, tú sum Eystur kanst fáa at vita, hvør hevur essið, eftir at tú hevur sæð DB109 og tíni egnu kort í litinum....?

Minnist tú regluna í um útspæl móti trumfkontrakt?

Invitera ikki frá essum móti trumfmeldum.

Um makkari tín kortini ger tað – vit liva jú í einum fríum landi – so tak hann til síðis og sig nøkur álvarsorð.

Alment um spæl í grand

Endar tú í eini grand kontrakt, so eru tað altíð trý ting, tú skalt royna at staðfesta, áðrenn tú leggur leggur í vaðið: **Hvussu nógv stikk kann eg taka frá topp (tað vil siga við ráari megi), hvussu nógv stikk kann mótstøðan taka, um tey sleppa inn, og hvør av teimum báðum er hættisligari at fáa inn.**

Vit taka eitt dømi:

| | | | | | | | | | | | |
|----------|--|----------|---|--|---|--|---|--|---|--|-------|
| | | ♠ 6 | | | | | | | | | |
| | | ♥ B32 | | | | | | | | | |
| | | ♦ EB1084 | | | | | | | | | |
| | | ♣ KD42 | | | | | | | | | |
| ♠ E10872 | <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td> </td><td>N</td><td> </td></tr> <tr><td>V</td><td> </td><td>E</td></tr> <tr><td> </td><td>S</td><td> </td></tr> </table> | | N | | V | | E | | S | | ♠ D94 |
| | N | | | | | | | | | | |
| V | | E | | | | | | | | | |
| | S | | | | | | | | | | |
| ♥ D964 | | ♥ 875 | | | | | | | | | |
| ♦ 5 | | ♦ K76 | | | | | | | | | |
| ♣ 973 | | ♣ B1085 | | | | | | | | | |
| | | ♠ KB53 | | | | | | | | | |
| | | ♥ EK10 | | | | | | | | | |
| | | ♦ D932 | | | | | | | | | |
| | | ♣ E6 | | | | | | | | | |

| | | | |
|--------|-------------------|--------|-------------------|
| Vestur | Norður | Eystur | Suður |
| pass | 2 ♦ ¹⁾ | pass | 1 NT |
| pass | 3 NT | pass | 2 ♠ ²⁾ |
| pass | | pass | pass |

¹⁾ Lovar fimmlit og minst 8 - 9 HP
²⁾ Lovar fyra kort í spaðara, um suður hevði havt fimm í litinum, so hevði hon opnað við 1♠.
 Hetta er nokk av upplýsingum fyri norður, sum við sínum 11 HP veit, at styrkin er til 3 UT, men egni spaðaralitur var ein forðing, og tí kannaði hann aðrar mæguleikar. Suður veit um tey níggju kortini, N-S hava saman í rútarar, men sum oftast er tað lættari at fáa níggju stikk í grand enn tey 11, sum útgangur í rútarar krevur.

Vestur veit út frá meldingunum, at suður hevur fýralit í spaðara, men hann hevur eina hómung av, at norður er stuttur í litinum, tí hann var skjótur at lyfta meldið í 3 grand, tá hann sá, at makkarin lovaði fyra kort í spaðara. Hann spælir tí sítt fjórða hægsta kort í litinum - sjeini - út, og norður leggur síni kort niður á borðið.

Suður byrjar við at telja tey stikk, hon kann taka bein-

leiðis; EKD í kleyvara, E í rútara og EK í hjartara. Hon manglar at fáa ♦K av vegnum, og so eru trý til fyra stikk í rútara afturat. Hon takkar makkarinum fyri kortini og biður um spaðar seks, eystur leggur ♠D.

Longu nú hefur suður eina avgerð sum skal takast. Røtt avgerð ger, at hon vinnur kontraktina, skeiv, at hon tapir. Hon veit ikki at vestur hefur fimm kort í litinum, men tað er tó sannlíkt, tá vestur spælir út í hennara liti. Tað versta sum kann henda er, at E-V klára at fáa fyra spaðarastikk, áðrenn suður hefur fingið ♦K av vegnum. Stinga ella leggja lágt?

Tað er avgerðin, sum má takast. Suður leggur ♠3.

Eystur heldur fram og spælir ♠9. Aftur sama avgerð og líka avgerandi fyri lagnuna sum áður, stinga ella leggja lágt?

Hesuferð brúkar suður ♠B og vónar, at vestur stingur við essinum. Tað var eitt mistak, tí vestur hefur spælt bridge fyrr, og hann veit, at makkarin hefur eitt kort eftir í litinum, hann leggur ♠2, og nú veit suður, at vestur upprunaliga hevði minst fimm kort í litinum, tí sjevini vóru fjórða hægsta kortið hjá honum. Eystur er vorðin tann farligi mótstandarin, sum fyri alt í verðini má haldast úti fyri ikki at kunna spæla spaðara gjøgnum K5 upp í E10 gaffilin hjá vesturi. Hetta er ógjørlegt tí lykilkortið, ♦K, er væl vardur hjá eysturi. Suður roynir at spæla rútara til essið og rútara aftur í vónini um at vestur hefur kongin, men tamarhaldið á spælinum er farið, spaðari kemur eystanífrá, og vestur fær trý spaðarastikk afturat.

Mistakið, suður gjørdi, var at stinga ♠9 við ♠B. Tað virkar kanska eitt sindur undarligt at lata fara aðru ferð, men tað er einasti máttin at spæla kontraktina sikkurt í hús. Um spaðarin er deildur 4-4 millum eystur og vestur, so missir suður ongantíð meir enn trý stikk í litinum og so ♦K. Um liturin er deildur 5-3 ella 6-2, so er tað líka mikið, um eystur hefur ♦K, tí hann ikki hefur fleiri spaðarar eftir, tá hann fær fyri ♦K.

Hetta var so tað fyri í ár, men vit venda aftur týsdagin 9. januar. Tit kunnu spæla minibridge og øva tykkum í spælføring. Besti lærdómurin er at spæla og spæla og spæla.

Gleðilig jól og gott nýggjár.

Keldur:

Villy Dam, Bridgevejen 1

Terence Reece og Roger Trézel, When to duck, when to win in bridge.

Alt tilfar liggur í A4-stødd á www.bridge.fo